



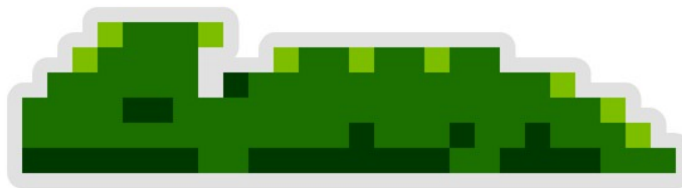
# MANUAL DE INSTRUCCIONES

**Lizard © Brad Smith, 2018**  
**Cartucho de juego manufacturado por Infinite NES Lives**

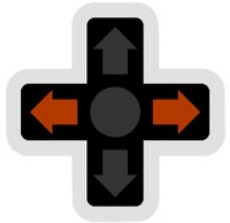
¡Felicitaciones con su nuevo lagartijo!

Encontrarás que tiene muchas características sobresalientes que lo hacen una herramienta de aventura sorprendente. Varios modelos de lagartijo están disponibles, cada uno adaptado para una función específica.

Mantenga este folleto a la mano mientras use su lagartijo. Te dirigirá en su uso.



## Contróles



Oprima **IZQUIERDA** o **DERECHA** en el control direccional para mover el lagartijo en esa dirección. Jinetes de lagartijos avanzados hasta pueden dirigir el lagartijo mientras está en el aire.



Sostenga **ABAJO** para reducir su movimiento. Esto puede ser de beneficio si es necesario parar de repente, o avanzar lentamente.



Oprima **ARRIBA** para entrar por una puerta. Se encontrará al otro lado del mundo.

## Contróles



Oprima **A** para hacer que su lagartijo salte. Trata de tomar un poco de impulso para comenzar el salto e incrementar su distancia.



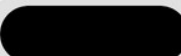
Oprima **B** para activar la habilidad especial de su lagartijo. Esto sera un poco diferente para cada lagartijo, así que experimente para descubrir lo que hace.

**SELECT**



Sostenga **SELECT** por varios segundos para destruir su lagartijo. Esto normalmente no se recomienda pero te ayudará si necesitas regresar rápidamente a su ultima piedra.

**START**



Oprima **START** para pausar el juego. Su lagartijo esperará pacientemente su regreso.

## Lagartijos



El Lagartijo de Rebote puede saltar para cruzar largas distancias. Salte de un lugar alto y sostenga el botón **B** para desplegar los zapatos rebotantes.



El Lagartijo de Empujar es bastante bueno para mover cosas pesadas. Sostenga el botón **B** para empujar.



El Lagartijo de Calor puede derretir hielo con sus radiaciones poderosas. Sostenga el botón **B** para un calor incómodo.



## Lagartijos



El Lagartijo de Nadar puede facilmente impulsarse a travez del agua. Pulse el botón **B** para nadar.



El Lagartijo de Piedra puede endurecerse para su protección. También es una forma conveniente para detenerse de repente. Sostenga **B** para petrificarse.

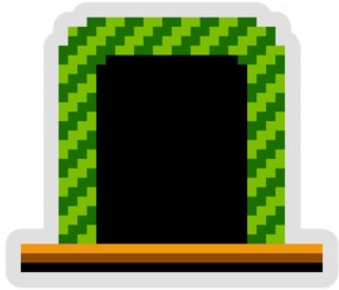


El Lagartijo de Olas puede saltar sobre la superficie del agua con su tabla de surfear. Toma impulso, y sostenga el botón **B** para usar la tabla.

## Artículos



Tocar una de estas piedras guardará su progreso. Si algo terrible sucede, se puede volver a despertar en la piedra guardadora actual.



Muchas puertas existen entre los dos lados de el mundo. Oprime **ARRIBA** en el contról direccional para usar la puerta.



Si tiene una fuente de calor podría derretir estos bloques de hielo.

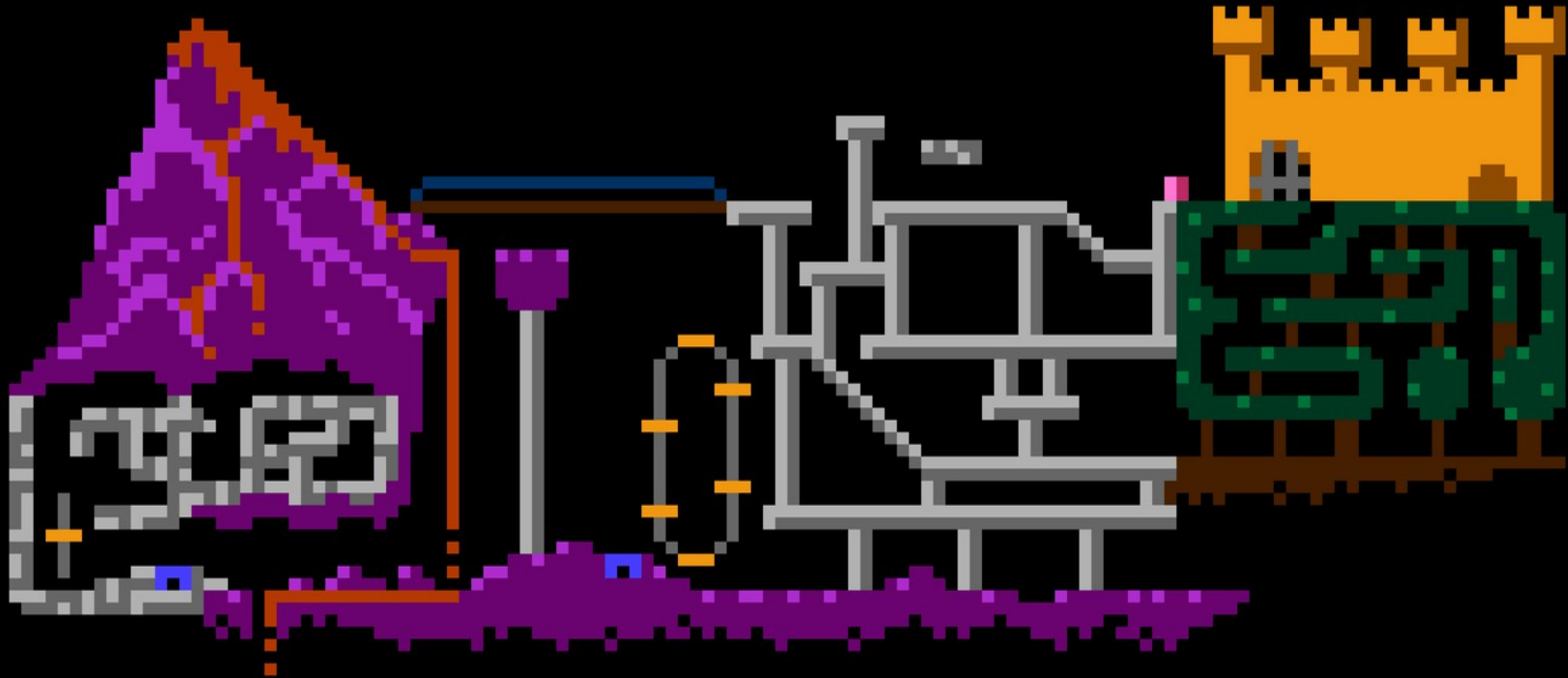


## Lado De Mapa Recto



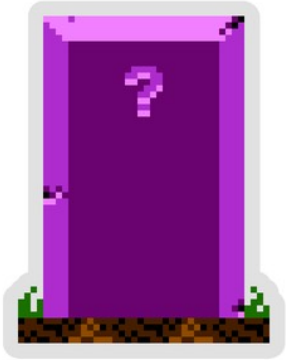
Un bosque crece al oeste de las ruinas en este lado de el mundo. Un sistema complejo de raíces se extiende por debajo de los árboles. Al este, pasado a los pantanos, hay una montaña cubierta de nieve. El agua que se derrite por sus laderas se acumula en una reserva subterranea, y alimenta un rio que fluye rapidamente.

## Lado De Mapa Verso

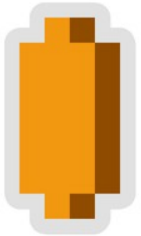


En este lado, la lava fluye del volcán al oeste. Usando agua bombeada del otro lado, el calor del volcán hace funcionar una fabrica subterránea impulsada por vapor. Al este hay un palacio construido sobre un laberinto de setos enredados.

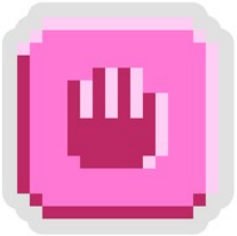
## Artículos



Estos pilares tallados parecen tener alguna forma de escritura sobre ellos. Con el conocimiento correcto, pueden ser descifrados.



Hay monedas de oro tiradas donde quiera, pero ¿que valor tiene el oro en un sitio como este?



Los bloques rosados son muy pesados, pero suficientemente lisos para moverlos de un buen empujón.

## **Creditos**

**Lizard es creado por Brad Smith  
2018**

### **Gracias especiales a**

Molly Landgraff  
John Jarzemsky  
Brock Heinz  
Tristan Gough  
Adam Brennecke  
Nathan Fulton  
Paul Molloy  
Brian, Judy, and Erin Smith

### **Gracias regulares a**

Jonathan Liss  
Sir John Martin McClare III Esquire  
Michael Marhal  
Paul Streifel  
Jeremy Chadwick  
Damian Yerrick  
Svetlana  
Kfaraday  
The NESDev Community

## Gracias adicionales a

Aaron Povolish  
Ach0o  
Adam Dunn  
Adam Kennedy  
AdoptedMike  
Adrian C Scully  
Adzuken Rumpelfelt  
Alan Hickman  
Albéric BONNEAU  
Albert Espinos  
Alex Bolton  
Alex Coffin  
Alex West  
Alexander Upton  
Alfredo Carreon  
Andrew G. Crowell  
Andrew Raub  
Andrew Reitano  
Anonymous  
Anthony and Mary Davis  
Arcade Legacy  
Art Butcher  
ASYMMETRIC13  
Awesome Retro  
Basednt  
Beatscribe

Ben "Grue" McGraw  
Ben Byelich  
Ben Kirzhner  
Ben Rakher  
Benedikt Schmidt  
Brad Bateman  
Brandon Mulcahy  
Brendan V  
Brett Kempf  
Brian Heydorn  
Brian Hixon  
Brian Parker  
Brien Jones  
Brontoforum.us  
Bugbear  
Carlos Noguera  
Cass Holgate  
Charles Wieland  
Chowderchu  
Chris Kinlaw  
Christian A. Deitering  
Christian Ljungqvist  
Christopher Cantrell  
Christopher Federsel  
Christopher Gough  
Chuck Hansell  
Corey Palmer

Cristian J. Romero (Comic)  
Crublet Guillaume  
Damien Gy  
Dan Porter  
Dan Rubalcaba  
Dan Spitzley  
Daniel Macias  
Daniel Palm  
danooct1  
Daria Ambrose  
datacats  
David Bartholomew  
David Clift-Reaves  
David Goldberg  
David Spira  
Davin Raiha  
Dean Kucy  
deftonite  
Derek & Taryn Adams (posty & tarale)  
Derek Andrews  
Diermaier Gerald  
Digitol  
Don  
Dragon  
Dustin Long  
E.B.D. Holland

## Gracias adicionales a

Edgar Dyer Taylor  
Eric Brule  
Eric Eichelberger  
Eric M. Overholt  
Erik L. Novales  
Ernst Riemer  
Eugenio Angueira  
Evan Rogers  
Evan Smith  
FHorse  
Flemming Dupont  
François Gingras  
Gavin Anderegg  
gbg  
Gerald Diermaier  
Gerrit Ludwig  
Getafixx  
Greg "Mechalizard" Perkins  
Hog8oy  
icesoldier  
Imaginary  
J W Deboer  
J.E. Sawyer  
Jaci Mackie  
Jacob Hinrichsen  
jacques paul

Jami Lechnitz  
Jason "Mothra" Duane  
Jason DeWispeleare  
Jason Fleck  
Jason Mioduszewski  
Jason Sperske  
Jason Stone  
Jeff Geske  
Jeff Oconnell  
Jeffrey Kaminski  
Jeffrey Roberts  
Jeffrey Wittenhagen  
Jeremiah Turner  
Jesse Carver  
Jesse Swaffar  
Jobj  
Joe Granato  
Joe Grisaffi  
John Kelley  
John P. Allen  
John Riggs  
John Supermechanical Kestner  
Johnathan Roatch  
Jonathan Prater  
Jordan Martins  
Jordi Escobar

Jose Angel "Lizard Fan" Lara  
Jose Maria Pellicer Angles  
Joseph Bartlett  
Joseph Carafa  
Joshua Green  
Juan Ramon Amoros Anton  
Juho Heinola  
JULIEN - FEI - BOISSEAU  
Justin Cherry  
Justin Eichel  
Justin Orenich  
Kalle Immonen  
Kenneth Christenson Jr  
Ketan Cooduvalli  
Kevin Callan  
Kevin Craig  
Kevin Hanley  
Kevin McConnell  
Koanex  
Kyle Adam  
Kyle!  
Lars Haugesten  
Lenwood Smith  
Leo Mewse  
Lewis Waddington  
LISAKARY



## Gracias adicionales a

Luenin Barrios  
Luke Sandel  
Maenggu  
Mark Reick  
Mason the King Cold Quinn  
MatrixCat  
Matt Vieyra  
Matteo "Shendue" Neviani  
Matthew Cohen  
Matthew Coyne  
Memblers  
Michael Cox  
Michael Falkensteiner  
Michaël Larouche (DarkShock)  
Michael P. Dougherty II  
Mika Turunen  
Mikael Forslind  
Mike Day  
Mike Gurley  
Moot Booxlé  
NA  
Nathan Altice  
Nathan Dane  
Nick Reiner  
Nico Raschle

Patrick K Mills  
Paul Stedman  
Peter Upton  
Peteroski  
Phill Veitch  
Phillip Thomas  
Proveaux  
puke7 / Langel Bookbinder  
Quasi Stomach  
Rafael Castro e Alves  
Raheem Jarbo  
Remute  
Rich Franklin  
Ricky Milne  
Robert Harder  
Robert Keller  
Robert Schmuck  
Rod Wombles  
Ross Currie  
Ruben 'H Hog' van Ophuizen  
Ryan Gatto  
Ryan Jackson  
Ryan Lake  
Ryan Schultz

Ryan Sullivan  
Salvatore Tucci  
SanguineGames.com  
Santeri Honkavuori  
Sarah Nason  
Scott Sheahan  
Sébastien BLONDY  
Signe & Hillevi Thorsell  
Stephen Hemstritch-Johnston  
Stephen McEachern  
SWFL Gamers  
The Rook  
Tom Livak  
Tom Warren Glennon  
Toni Lahti  
Tony Rotella  
Torben Harms  
Tuomo Kuosmanen  
Tyler Forrest  
Tyler Puryear  
uberDirk  
Wesley Hill  
Yuqiang Mu  
Zachary Haney

.....

**Lizard © Brad Smith, 2018**