



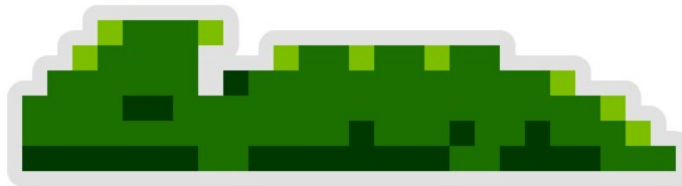
**MODE
D'EMPLOI**

Lizard © Brad Smith, 2018
Cartouche de jeu fabriquée par Infinite NES Lives

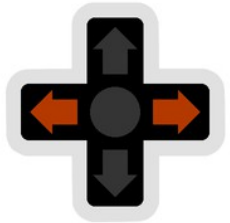
Félicitations pour l'achat de votre nouveau lézard!

Vous trouverez que ses caractéristiques exceptionnelles en font un outil d'aventure versatile. Plusieurs modèles de lézard sont disponibles, chacun particularisé en vue d'un usage particulier.

Conservez ce livret à portée de main pendant l'utilisation de votre lézard. Il vous guidera dans son fonctionnement.



Commandes



Appuyez sur **GAUCHE** ou **DROITE** sur le pavé directionnel pour déplacer le lézard dans cette direction. Les porteurs de lézards expérimentés peuvent même diriger le lézard lorsqu'il est dans les airs.



Appuyez sur **BAS** pour ralentir votre mouvement. Cela peut être utile si vous devez arrêter rapidement, ou pour vous déplacer lentement.



Appuyez sur **HAUT** pour entrer dans une porte. Vous vous trouverez de l'autre côté du monde.

Commandes



Appuyez sur **A** pour faire sauter votre lézard. Essayez d'atteindre une certaine vitesse avant de commencer le saut pour augmenter la distance de celui-ci.



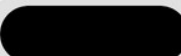
Appuyez sur **B** pour activer l'habileté spéciale de votre lézard. Celle-ci sera un peu différente pour chaque lézard, alors expérimentez afin de trouver ce qu'elle fait.

SELECT



Tenez **SELECT** enfoncé pendant quelques secondes pour torpiller votre lézard. Cela vous ramènera rapidement à votre dernière pierre de sauvegarde.

START



Appuyez sur **START** pour mettre la partie en pause. Votre lézard attendra patiemment jusqu'à ce que vous reveniez.

Lézards



Le Lézard du Bond peut rebondir du sol pour franchir de longues crevasses. Sautez d'un endroit élevé et tenez le bouton **B** enfoncé pour déployer les souliers rebondissants.



Le Lézard de la Poussée est très habile dans le déplacement de lourds objets. Tenez le bouton **B** enfoncé pour pousser.



Le Lézard de la Chaleur peut faire fondre la glace avec ses puissantes radiations. Tenez le bouton **B** enfoncé pour une chaleur inconfortable.

Lézards



Le Lézard de la Nage peut facilement se propulser dans l'eau. Appuyez sur le bouton **B** pour nager.



Le Lézard de la Pierre peut se durcir pour se protéger. C'est aussi une façon très pratique d'arrêter rapidement. Tenez **B** enfoncé pour vous pétrifier.

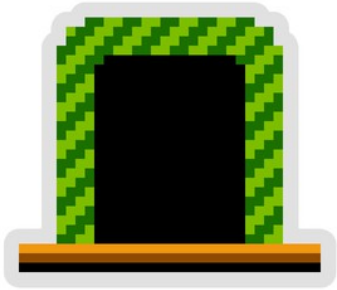


Le Lézard du Surf peut faire des ricochets sur la surface de l'eau avec sa planche de surf. Courez, puis tenez le bouton **B** enfoncé pour utiliser la planche.

Objets



Toucher l'une de ces pierres va sauvegarder votre progression. Si quelque chose de terrible se produit, vous devriez pouvoir vous réveiller à la pierre de sauvegarde active.



Plusieurs portes existent entre les deux côtés du monde. Appuyez sur **HAUT** sur le pavé directionnel pour utiliser la porte.



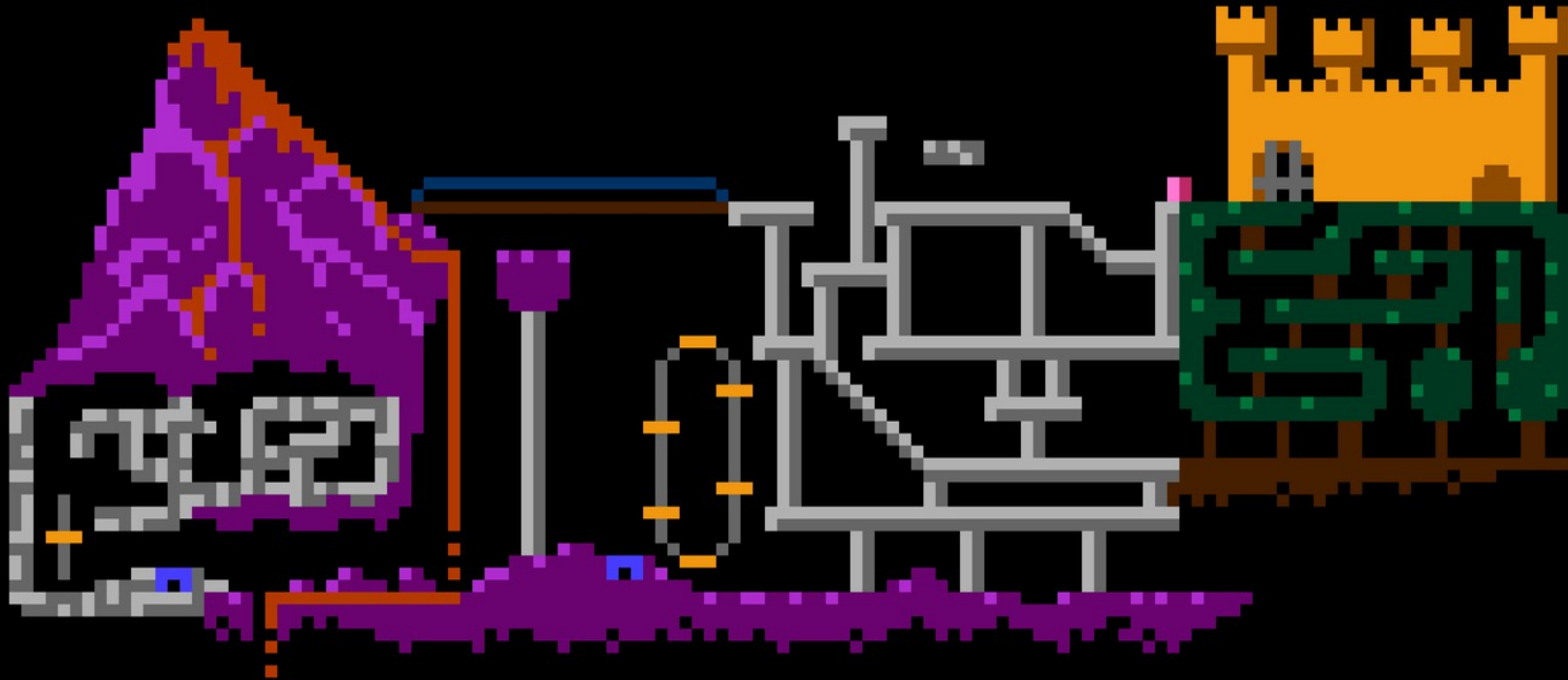
Si vous aviez une source de chaleur, vous pourriez être capable de faire fondre ces blocs de glace.

Carte du côté R



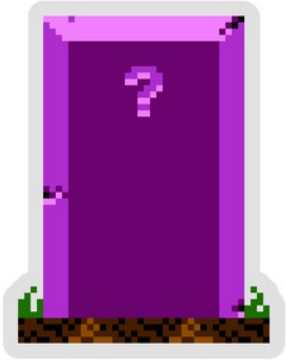
Une forêt croît à l'ouest des ruines de ce côté-ci du monde. Un système de racines complexe s'étend sous les arbres. À l'est, au-delà des marécages, se trouve une montagne enneigée. L'eau qui fond sur ses parois s'accumule dans un réservoir souterrain, et nourrit une rivière aux eaux torrentielles.

Carte du côté V

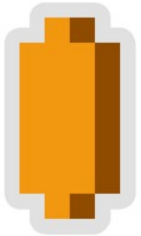


De ce côté, de la lave coule du volcan à l'ouest. En utilisant l'eau pompée de l'autre côté, la chaleur du volcan fait fonctionner une usine à vapeur construite en-dessous. À l'est se trouve un vieux palais construit sur un labyrinthe de haies enchevêtrées.

D'autres objets



Ces colonnes taillées semblent être engravées d'une espèce d'écriture. Avec la bonne sorte de savoir, elles pourraient être déchiffrées.



Il y a des pièces d'or qui traînent un peu partout, mais quelle valeur l'or a-t-il dans un endroit comme celui-ci?



Les blocs roses sont lourds, mais assez lisses pour être déplacés s'il sont poussés suffisamment fort.

Générique

Lizard a été créé par Brad Smith
2018

Remerciements très spéciaux à

Molly Landgraff
John Jarzemsky
Brock Heinz
Tristan Gough
Adam Brennecke
Nathan Fulton
Paul Molloy
Brian, Judy, and Erin Smith

Remerciements ordinaires à

Jonathan Liss
Sir John Martin McClare III Esquire
Michael Marhal
Paul Streifel
Jeremy Chadwick
Damian Yerrick
Svetlana
Kfaraday
The NESDev Community

Remerciements additionnels à

Aaron Povolish
Ach0o
Adam Dunn
Adam Kennedy
AdoptedMike
Adrian C Scully
Adzuken Rumpelfelt
Alan Hickman
Albéric BONNEAU
Albert Espinos
Alex Bolton
Alex Coffin
Alex West
Alexander Upton
Alfredo Carreon
Andrew G. Crowell
Andrew Raub
Andrew Reitano
Anonymous
Anthony and Mary Davis
Arcade Legacy
Art Butcher
ASYMMETRIC13
Awesome Retro
Basednt
Beatscribe

Ben "Grue" McGraw
Ben Byelich
Ben Kirzhner
Ben Rakher
Benedikt Schmidt
Brad Bateman
Brandon Mulcahy
Brendan V
Brett Kempf
Brian Heydorn
Brian Hixon
Brian Parker
Brien Jones
Brontoforum.us
Bugbear
Carlos Noguera
Cass Holgate
Charles Wieland
Chowderchu
Chris Kinlaw
Christian A. Deitering
Christian Ljungqvist
Christopher Cantrell
Christopher Federsel
Christopher Gough
Chuck Hansell
Corey Palmer

Cristian J. Romero (Comic)
Crublet Guillaume
Damien Gy
Dan Porter
Dan Rubalcaba
Dan Spitzley
Daniel Macias
Daniel Palm
danooct1
Daria Ambrose
datacats
David Bartholomew
David Clift-Reaves
David Goldberg
David Spira
Davin Raiha
Dean Kucy
deftonite
Derek & Taryn Adams (posty & tarale)
Derek Andrews
Diermaier Gerald
Digitol
Don
Dragon
Dustin Long
E.B.D. Holland

Remerciements additionnels à

Edgar Dyer Taylor
Eric Brule
Eric Eichelberger
Eric M. Overholt
Erik L. Novales
Ernst Riemer
Eugenio Angueira
Evan Rogers
Evan Smith
FHorse
Flemming Dupont
François Gingras
Gavin Anderegg
gbg
Gerald Diermaier
Gerrit Ludwig
Getafixx
Greg "Mechalizard" Perkins
Hog8oy
icesoldier
Imaginary
J W Deboer
J.E. Sawyer
Jaci Mackie
Jacob Hinrichsen
jacques paul

Jami Lechnitz
Jason "Mothra" Duane
Jason DeWispeleare
Jason Fleck
Jason Mioduszewski
Jason Sperske
Jason Stone
Jeff Geske
Jeff Oconnell
Jeffrey Kaminski
Jeffrey Roberts
Jeffrey Wittenhagen
Jeremiah Turner
Jesse Carver
Jesse Swaffar
Jobj
Joe Granato
Joe Grisaffi
John Kelley
John P. Allen
John Riggs
John Supermechanical Kestner
Johnathan Roatch
Jonathan Prater
Jordan Martins
Jordi Escobar

Jose Angel "Lizard Fan" Lara
Jose Maria Pellicer Angles
Joseph Bartlett
Joseph Carafa
Joshua Green
Juan Ramon Amoros Anton
Juho Heinola
JULIEN - FEI - BOISSEAU
Justin Cherry
Justin Eichel
Justin Orenich
Kalle Immonen
Kenneth Christenson Jr
Ketan Cooduvalli
Kevin Callan
Kevin Craig
Kevin Hanley
Kevin McConnell
Koanex
Kyle Adam
Kyle!
Lars Haugesten
Lenwood Smith
Leo Mewse
Lewis Waddington
LISAKARY

Remerciements additionnels à

Luenin Barrios
Luke Sandel
Maenggu
Mark Reick
Mason the King Cold Quinn
MatrixCat
Matt Vieyra
Matteo "Shendue" Neviani
Matthew Cohen
Matthew Coyne
Memblers
Michael Cox
Michael Falkensteiner
Michaël Larouche (DarkShock)
Michael P. Dougherty II
Mika Turunen
Mikael Forslind
Mike Day
Mike Gurley
Moot Booxlé
NA
Nathan Altice
Nathan Dane
Nick Reiner
Nico Raschle

Patrick K Mills
Paul Stedman
Peter Upton
Peteroski
Phill Veitch
Phillip Thomas
Proveaux
puke7 / Langel Bookbinder
Quasi Stomach
Rafael Castro e Alves
Raheem Jarbo
Remute
Rich Franklin
Ricky Milne
Robert Harder
Robert Keller
Robert Schmuck
Rod Wombles
Ross Currie
Ruben 'H Hog' van Ophuizen
Ryan Gatto
Ryan Jackson
Ryan Lake
Ryan Schultz

Ryan Sullivan
Salvatore Tucci
SanguineGames.com
Santeri Honkavuori
Sarah Nason
Scott Sheahan
Sébastien BLONDY
Signe & Hillevi Thorsell
Stephen Hemstritch-Johnston
Stephen McEachern
SWFL Gamers
The Rook
Tom Livak
Tom Warren Glennon
Toni Lahti
Tony Rotella
Torben Harms
Tuomo Kuosmanen
Tyler Forrest
Tyler Puryear
uberDirk
Wesley Hill
Yuqiang Mu
Zachary Haney

.....

Lizard © Brad Smith, 2018